
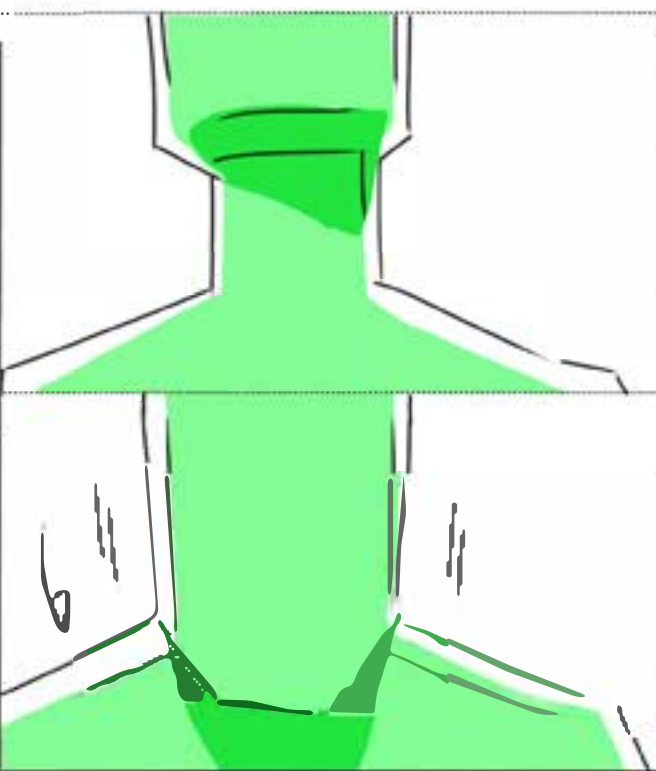



















SCENE	PICTURE	ACTION	EVALGUE UE	TIME
C01	<p style="text-align: center;">THE DUEL</p> 	<p>バトル</p> <p>主人公の前に 並び立つ 4人の敵。</p>		
C02		<p>正面を 見る主人公</p> <p>心と力 アツク。</p>		

SCENE	PICTURE	ACTION	DIALOGUE	TIME
		おくら アッラーカ まい上がる。		
		顔の前に 小刀を かまえると	*SE(効果音)は アッラーカの 専用気の流れ です。 ↓	
		その刃が キラリと 輝く。		
03				
		[PAN] → おくら 武器を手に もつ4人の敵。		

SCENE	PICTURE	ACTION	DIALOGUE	TIME
		<p>1人が 銃を構え ると</p>		
		<p>発砲する。</p>		
C04		<p>勢いよく 飛んできた 銃弾。</p>		
				
		<p>小刀で 銃弾を 弾くと、 (火花出る)</p>		

SCENE	PICTURE	ACTION	DIALOGUE	TIME
		<p>勢と 駆け出す 主人公</p>		
		<p>猛烈な スピードで OUTする マッラー。</p>		
C05		<p>走る主人公の 背中がIN してくる [カン]</p> <p>Follow</p>		
		<p>4人の敵に 向かふ。 一直線に 突進していく。</p>		
				

SCENE	PICTURE	ACTION	DIALOGUE	TIME
c06		敵の1人が 大かマを ぶり上げる。		
		↑ 上げPAN		
c07		敵に向か、		
		走り込ん ゆく主人公。		
		また大き 大かマをぶ り上げる敵。		

SCENE	PICTURE	ACTION	DIALOGUE	TIME
		<p>ぶり下す。</p>		
C08		<p>走る主人公に せまる大がマ</p> <p>Follow</p>		
		<p>ジャンプして 大がマを抜く 主人公。</p> <p>(ZD-モ-シュウ たぬる)</p>		
		<p>空を切る 大がマ。</p>		
		<p>(1)-マルスピード にもどる)</p> <p>さらにジャンプ してOUTする。</p>		

SCENE	PICTURE	ACTION	DIALOGUE	TIME
C09				
		敵の頭上を ふかりとけむが こえちか 主人公。		
C10		敵のと真人中に 着地する 主人公。		
		おどろく敵。		

SCENE	PICTURE	ACTION	DIALOGUE	TIME
C11				
1		それぞれの武器を 主人公に向ける かまえる敵。		
		[7カ]		
C12				
1		くちと前向きに		
		[7カ]		
		力をためる 主人公。		
C13		黒バックに		

SCENE	PICTURE	ACTION	DIALOGUE	TIME
		小刀のき先		
		次々に光の軌跡を描く。		
C14		敵の持つ銃にスッと線が走ると		
		前後にスッ、		
		まぶたに切れる。 少 T.B		

SCENE	PICTURE	ACTION	DIALOGUE	TIME
		<p>画面分割。 他の敵の武器もまっふた。</p>		
C15				
		<p>Q.T.P すると、空中をバラバラになった武器と</p>		
		<p>敵が舞う。 スとはた上がる主人公。</p>		
	<p>END</p>	<p>インタイトル出る。</p>		